

Joanna Pisani

Illustratrice infographiste
freelance



11 février 1991

Coordonnées

Tel : 06 68 77 87 88

Mail : getsujp@gmail.com

Portfolio : www.getsu.org

Projets personnels



Echo : Webcomic et bande dessinée reliée fantasy



Animation sur un forum dédié à la création graphique



Gestion d'équipe et de projets. vente de produits sur salons



Réalisation de tutoriels sur le dessin et les logiciels pour Mangart.fr



Organisation d'un projet de crowdfunding réussi. impression sur papier.

Compétences et logiciels



Illustration et charadesign

Dessin ●●●●●

Photoshop ●●●●●

Très bonne connaissance de la chaîne de pré-production, jeu vidéo et cinéma d'animation.

Model sheets ●●●●●

Illustrator ●●●●●



Suite adobe

Indesign ●●●●●

After Effect ●●●●●

Flash ●●●●●



3D

3ds Max ●●●●●

Mudbox ●●●●●

Texturing ●●●●●

Animation ●●●●●



Langue

Anglais (lu, parlé, écrit)



Autres

Gestion d'équipe

Suite Office

Chef de projet

Compétences de gamedesign

Expériences professionnelles

2015 : Cours d'initiation à Photoshop à Ecole des Ponts ParisTech

Initiation à Photoshop : les outils, le vectoriel, les masques, les options de retouche d'image, d'ajustement, initiation au dessin au travers du corps humain.

2014-2015 : Animatrice aux TAPs à l'école Edouard Herriot (Neuilly-Plaisance, 93)

Initiation au dessin aux élèves de primaire. Enseignement des proportions humaines, animales, et création d'illustrations.

2013-Maintenant : Missions freelance

Missions freelances d'illustration et de graphisme dédiées aux entreprises et aux particuliers.

2012-2013 : Stagiaire infographiste 2D/3D chez Kazumédia (Nanterre, 92) pour le jeu The It Girl

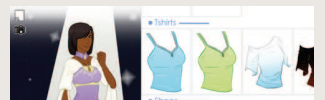
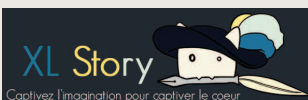
Réalisation de vêtements, accessoires, character design humains et animaliers en 2D et 3D pour la librairie du jeu.

Formation

2009-2012 : Cycle de formation à ITECOM Art Design section Gamedesign

→ Obtention du diplôme des arts appliquées et multimédias mention AB.

2009 : Bac littéraire (Villemomble, 93).



AllFanarts V2.0

